|  |  |
| --- | --- |
| **ACADEMIA / LÍNEA DE INVESTIGACIÓN** | **Materia / Proyecto** |
| Programación | Estructura de Datos |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Práctica No.** | **Nombre de la Práctica** | **Duración**  **(Horas)** | **Alumnos por Grupo de Trabajo** |
| 1 | Simulación de una Lista Dinamica Simple | 1 | 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Introducción** | |
| La realización de la práctica se realizara en el lenguaje de java, empleando la simulación de una lista dinámica simple, que permita almacenar la información de una venta ( clave, cantidad, precio, descripción del articulo), visualice el menú de opciones Insertar siempre al inicio, Eliminar siempre al del final, Ordenar empleando el método de la burbuja, Visualizar y Terminar el programa. | |
| 1. **Objetivo(s)** | |
| El alumno empleara el uso de Listas dinámicas simples, empleando sus instrucciones básicas de agregar, eliminar. | |
| 1. **Equipo Requerido** | 1. **MATERIAL REQUERIDO** |
| 1 computadora | Aplicación Netbeans |
| 1. **Recomendaciones De Seguridad** | |
| Validar el contenido que la lista no este vacia al momento de sacar elementos de la lista.  Adaptar el método de la burbuja en el ordenamiento de la lista.  Poder visualizar el contenido de la lista.  Mostrar menú de opciones de operaciones con las pilas | |
| 1. **Procedimiento** | |
| Al ser lista enlazada simple, el único puntero que se necesitará guardar constantemente será el de siguiente. Al eliminar el elemento final se debe recorrer constantemente hasta llegar al tope y eliminar ese elemento. | |
| 1. **Bibliografía.** | |
|  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Elaboró / Director de la Investigación** | **Firma** | **Fecha de Elaboración** |
| Zubiri Valdez Hedson Leonardo |  |  |

|  |
| --- |
| **Reporte de Práctica.** |
|  |

|  |
| --- |
| **Reporte de Práctica** (...Continuación) |
|  |